Konzept

Auf einer Website sollen alle Apps einer Node mit commands versehen werden können

Jeder Host hat eine Bedienoberfläche

Problem: Wird die Bedienoberfläche zur Laufzeit von den Hosts und ihren Unterobjekten generiert (a) HTML oder b)JSON) oder kennt die WebUI bereits alle Objekte

Kennt die WebUI die Objekte auch semantisch oder kann Sie nur eine HTML-GUI aufbauen zur Erzeugung von CAN-Bus-Nachrichten

Denkweise: Die WebUI kann CAN-Nachrichten erzeugen und so an die Node senden, wie sie auch über den CAN-Bus an der Node ankommen würden. Es muss ein JSON generiert werden, das zur Erzeugung einer HTML-UI verwendet werden kann, die dann eben genau diese Nachrichten sendet

Die WebUI kennt bereits alle Applications, die in der Node vorhanden sind. Dazu wird neben der C++-Instanzierung auch TypeScript-Code aufgebaut, der die entsprechenden Objekte aufbaut

Für Buttons und RotEnc gibt es die Möglichkeit, die Beträtigung zu simulieren. Dazu wird dann einfach jene Nachricht auf den MessageBus gelegt, die auch in Wirklichkeit vrsendet wird

An Aktoren können jene Commands versendet werden mitsamt notwendiger Parameter

Für die Erstellung eines Command